

technische hinweise / ablauf

1. anmeldung

- eintragen in meldeliste / einverständniserklärung **persönlich** unterschreiben
- empfang der startunterlagen / startgeld bezahlen
- startnummer ist gut sichtbar am rad anzubringen
- zwei wettkampfkarten (verschiedene maßstäbe) pro team werden im org.-büro ausgehändigt

2. karten

- **Karte 1:** 1:35 000; äquidistanz 50m; 82cm x 60cm (radwander und wanderkarte ostharz/bodetal und umgebung)
- musterkarten mit postennetz (inklusive blindposten) hängen zum abzeichnen aus
- die äquidistanz von 50m erschwert die routenplanung, die tatsächliche steilheit des geländes ist nicht immer ersichtlich
- das befahren des „nsg bodetal“ zwischen treseburg und thale ist **verboten**
- **Karte 2:** 1:25 000; äquidistanz 5m; 42cm x 30cm a3 (eigenproduktion)
- posten und postenbeschreibung sind auf der karte eingedruckt (inklusive blindposten)

- weitere wettkampfkarten können für 5 € und 3 € erworben werden
- nicht alle strom-, telefonleitungen und zäune sind auf der karte eingetragen
- wenn pfade zum posten führen, sind diese befahrbar
- durch intensiven holzeinschlag sind neue kahlschläge entstanden, die nicht alle kartiert sind
- durch die intensive forstwirtschaft sind neue forststrassen entstanden und im bau, die nicht alle kartiert sind
- einige wege sind durch fallholz schwer befahrbar
- gesperrte gebiete sind auf der karte mit roter schraffur gekennzeichnet und dürfen nicht befahren werden
- verbotene / gesperrte wege sind mit roten kreuzen gekennzeichnet

3. start

- rechtzeitig vor startzeit (siehe startliste / eigene startnummer) zum vorstart/zeitstart
- bei verspätung darf erst in der **nächsten** startwelle gestartet werden!
- ausgabe der si-chips inklusive halterung (**es dürfen keinen eigenen si-chips verwendet werden!**)
- auf pflichtstrecke zu postenzettelabgabe (grüner start) ca. 0,5 km
- dort ausgabe der grünen postenbeschreibungszettel mit wertigkeiten
- blindposten streichen - planen der eigenen route
- anfahren der gewählten posten
- postennachweis durch einführen des si-chips in die si-kontrollstation (innerhalb von weniger als einer sekunde erhält man ein optisches- (leuchtdiode), sowie ein akustisches signal für den erfolgreichen postennachweis
- bei ausfall einer si-station liegen papierschnipsel mit codezahl im postenraum, die als postennachweis gelten
- jeder posten wird nur einmal gewertet

4. zurück zum ziel

- es gibt **keinen** pflichtendposten
- bei der zieleinfahrt muss auf der ziellinie die zielzeit mittels der zielstation selbst „geloht“ werden (diese wird vom kampfrichter nur freigegeben, wenn **beide** teampartner am ziel sind!)
- sofort zum auslesen des si-chips
- abgabe der si-chips mit halterung
- bei verlust des si-chips ist ein ersatzbetrag von 35 euro zu bezahlen

fahrzeit: **maximal 5 stunden** , denn nach einer sekunde verspätung beginnen **strafpunkte**

00:01 - 05:00	1 strafpunkt	pro minute
05:01 - 10:00	2 strafpunkte	"
10:01 - 15:00	5 strafpunkte	"
15:01 - 20:00	10 strafpunkte	"
20:01 - 25:00	15 strafpunkte	"
25:01 - 30:00	20 strafpunkte	"

bei zeitüberschreitung von 30 minuten erfolgt disqualifikation !
bei punktgleichheit entscheidet die kürzere gesamtzeit !

technical remarks / course of the event

1. Registration

- register in entry list / sign declaration of consent **personally**
- receive the documents / pay entrance - fee
- attach number bibs to your bikes
- two competition maps (different scales) per team will be handed out at the registration

. Maps

- **Map 1**: 1:35 000; contour interval 50m; 82cm x 60cm (cycling and hiking map Eastern Harz/ valley of the river Bode and surrounding areas)
- master maps with checkpoints (including no - score checkpoints) will be on display for copying down to team maps
- the contour interval of 50 m complicates the routeplanning, the actual steepness of the area is not always clear
- entering the nature reserve „nsg bodetal" between Treseburg and Thale is **forbidden**
- **Map 2**: 1:25 000; contour interval 5m; 42cm x 30cm A 3 (own production)
- checkpoints and description of controls are imprinted on the map (including no - score checkpoints)

- additional event maps can be purchased for €5 and €3
- not all lines for electrical transmission and telephone as well as fences are displayed
- a path leading to a checkpoint will be rideable
- due to intensive forestry, new clearings and forestry tracks occur, which are not mapped
- some forestry tracks are hardly passable due to recently cut logs
- restricted areas will be marked on the map by red hauchures and are not to be entered
- forbidden / closed tracks are marked by red crosses

3. start

- arrive at the pre- start in time before your starting slot (refer to starting list / own team number)
- if your team is late, you may start in the **next** starting slot !
- handing out of si-cards including fixture (**you may not use any own si-cards!**)
- on compulsory route to handing out of control descriptions (green start) approx. 0,5 km
- there you will get a sheet of paper with control descriptions including the checkpoints` scores
- tick off the no-score controls and plan your route
- visit the controls you chose
- at the checkpoint enter your si-card into the si-control unit (within less than a second you will receive an optical [led] and acoustic signal for your successful proof of the checkpoint)
- in the unlikely case of a malfunction of an si-unit, you will use the scraps of paper with imprinted code-number which you can find close to the control to proof your visiting the checkpoint
- every control is rated once, only

4. back to the finish

- there is **no** compulsory final checkpoint
- on the finish-line, you must finalize your team`s race time by entering the si-card into the finish unit placed there (marshals will check that **both** team members are at the finish at the same time - only then, the si-unit is accessible)!
- progress immediately to the reading out of your si-card
- hand in your si-card including the fixture
- in case of losing your si-card you are asked to pay the amount of € 35 for compensation

riding time: **5 hours maximum**; after one second, **penalty points** will start to count

00:01 - 05:00	1 penalty point per minute
05:01 - 10:00	2 penalty points "
10:01 - 15:00	5 penalty points "
15:01 - 20:00	10 penalty points "
20:01 - 25:00	15 penalty points "
25:01 - 30:00	20 penalty points "

Exceeding the time limit of 30 minutes will result in disqualification!